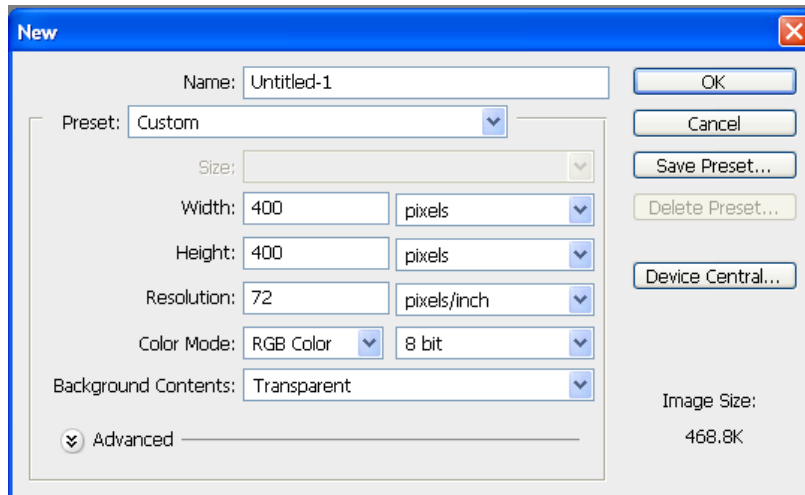


ใบงาน ที่ 9

ตัวอักษรไฟ และ ภาพเคลื่อนไหว

1. เปิดไฟล์ใหม่ขึ้นมา ขนาดตามต้องการแต่ในที่นี้ขอแนะนำขนาด 400 x 400 Pixels โดยมี Mode = RGB Color Background Contents = Transparent



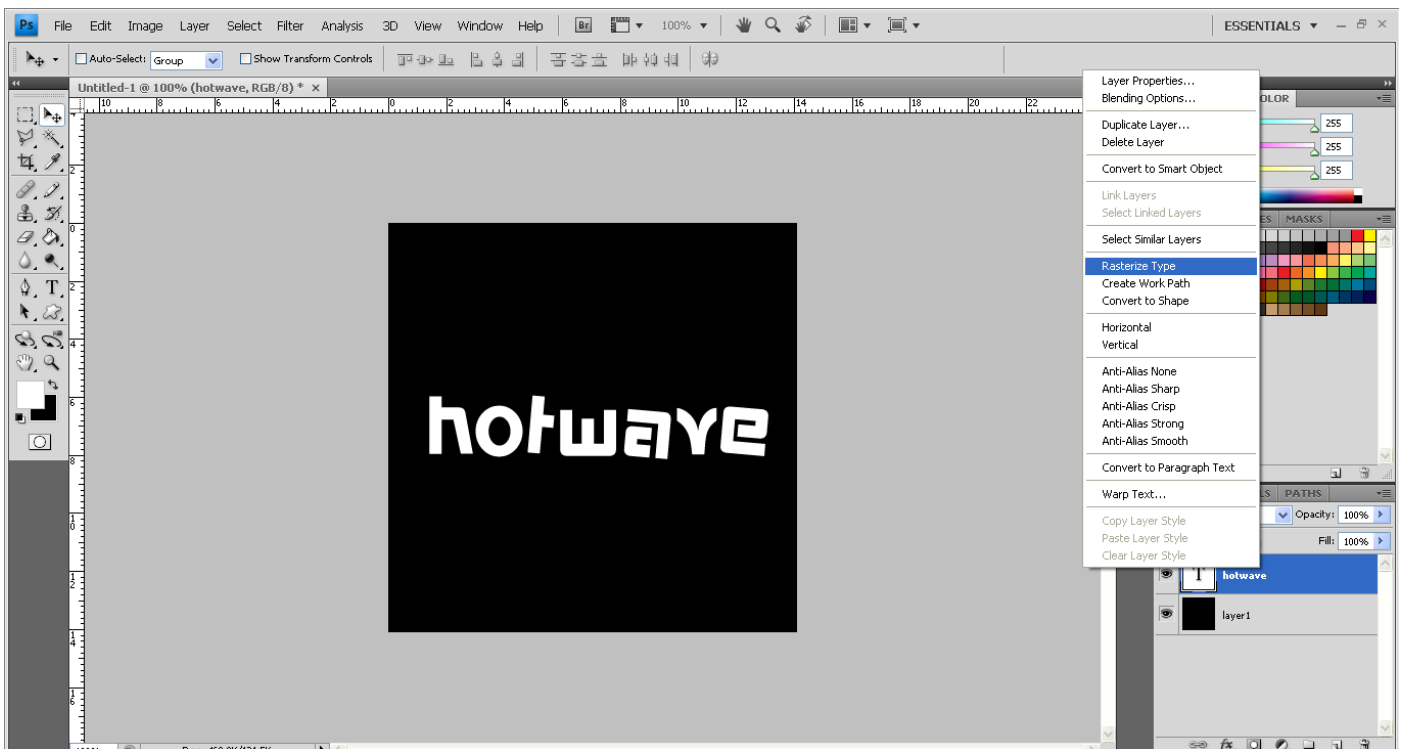
2. เทสีพื้นลงไปเป็นสีดำ

3. เสร็จแล้วให้พิมพ์ตัวอักษร โดยคลิกที่อุปกรณ์  Type Tool [T]

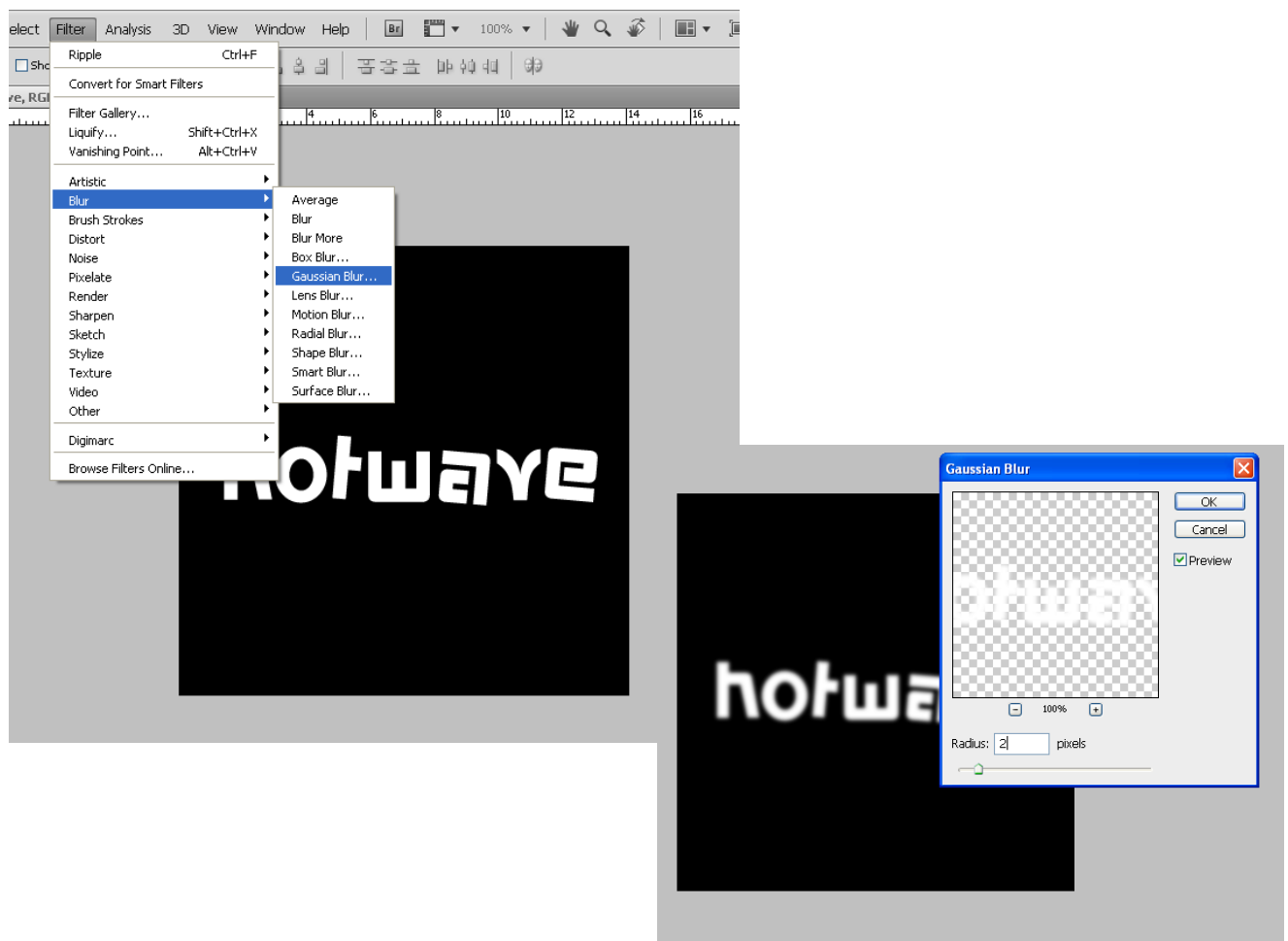
แล้วพิมพ์ตัวอักษรลงไป



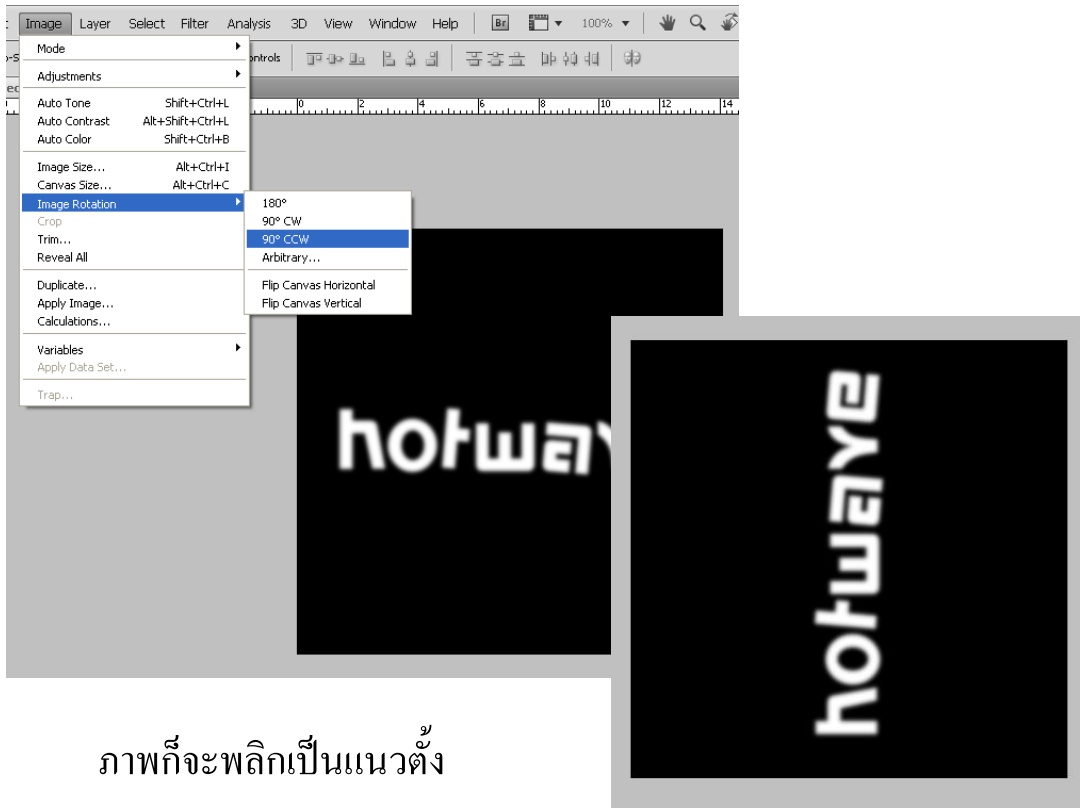
4. หลังจากที่พิมพ์ตัวอักษรเสร็จแล้วให้มาที่ Layer --> Type --> Render Layer เพื่อให้ตัวอักษร ตัวที่กำกับอยู่ข้างหลัง layer ตัวอักษรหายไปและเพื่อสามารถเล่น Effects ต่างได้



5.เสร็จแล้วให้มาที่ Filter --> Blur --> Gaussian Blur ปรับค่า Radius : 2.0 Pixels

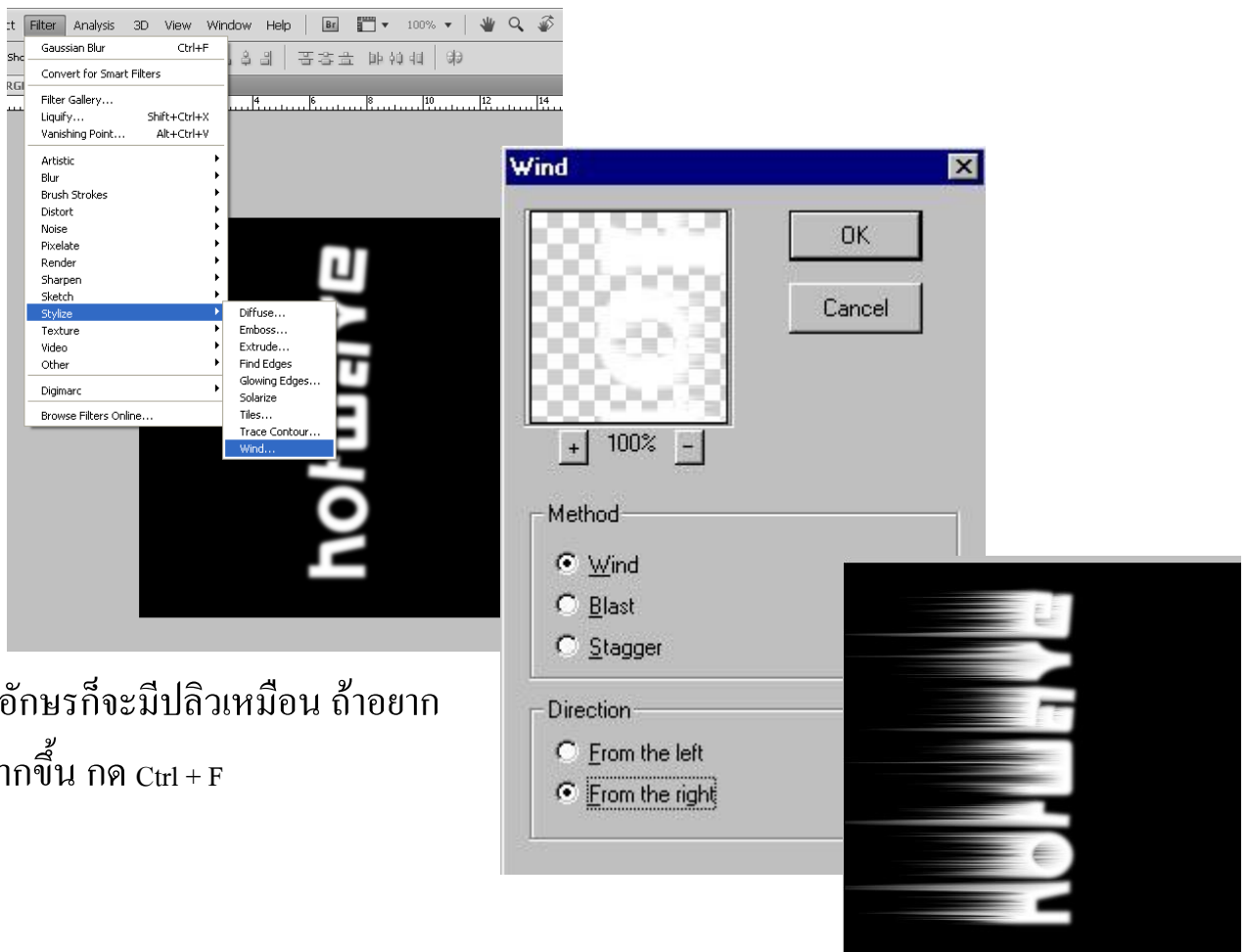


5. เสร็จแล้วให้คลิกตัวอักษร โดยมาที่ Image --> Rotate Canvas --> 90 CW



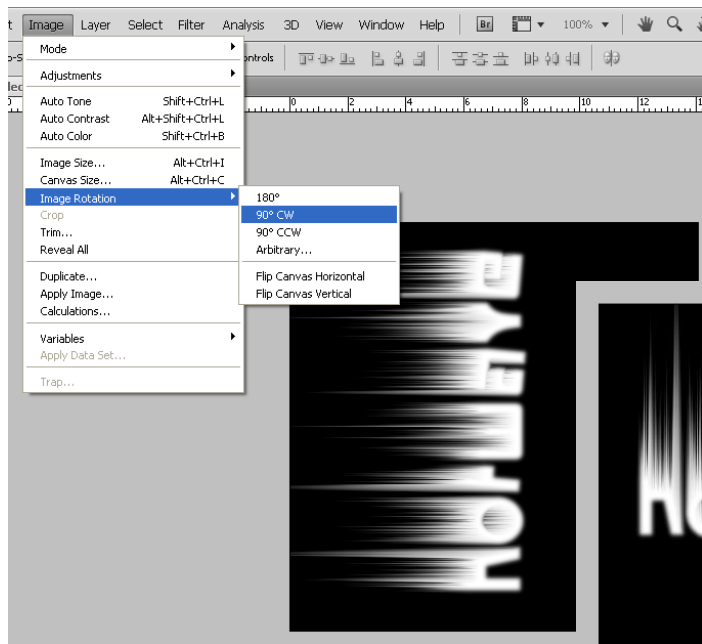
ภาพก็จะพลิกเป็นแนวตั้ง

6. เสร็จแล้วขั้นตอนต่อไปมาที่ Filter --> Stylize --> Wind ปรับค่าต่างๆ ดังภาพ

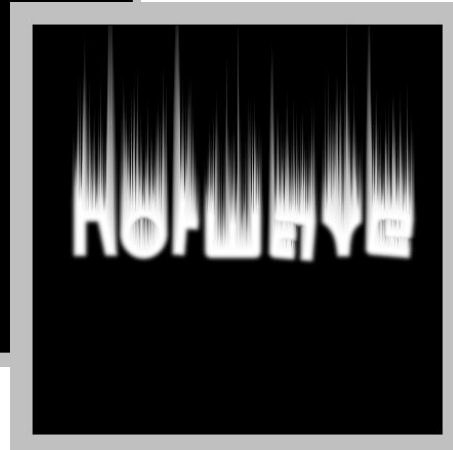


ตัวอักษรก็จะมียปลิวเหมือน ถ้าอยาก
ให้ปลิวมากขึ้น กด Ctrl + F

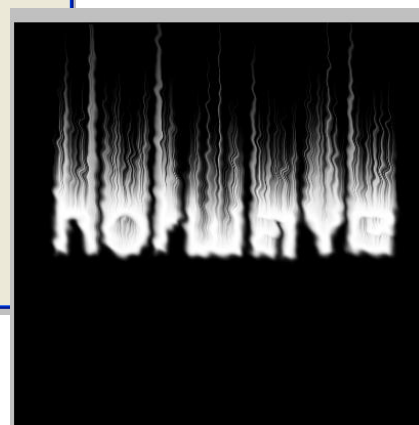
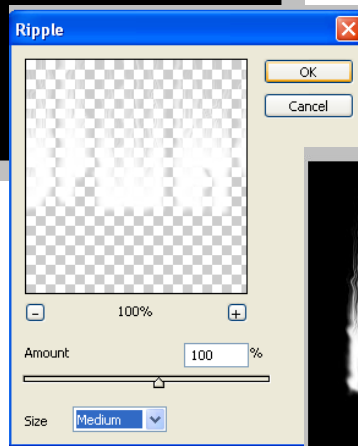
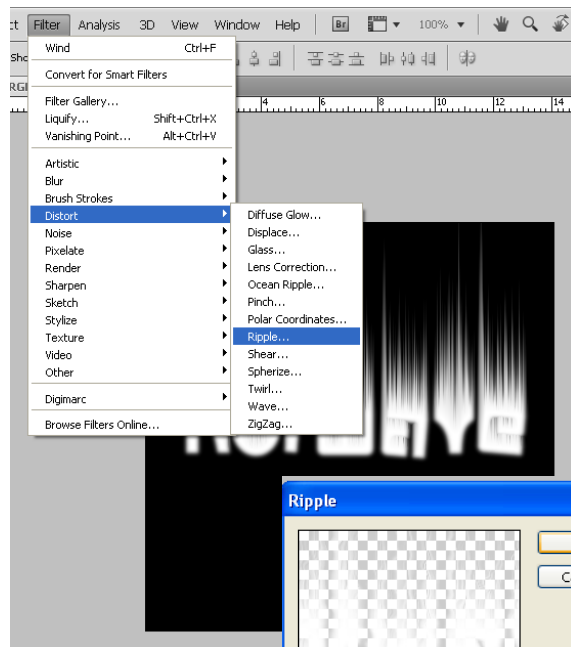
7.เสร็จแล้วให้พลิกตัวอักษรกลับมาที่เดิมโดยมาที่ Image --> Rotate Canvas --> 90° CCW



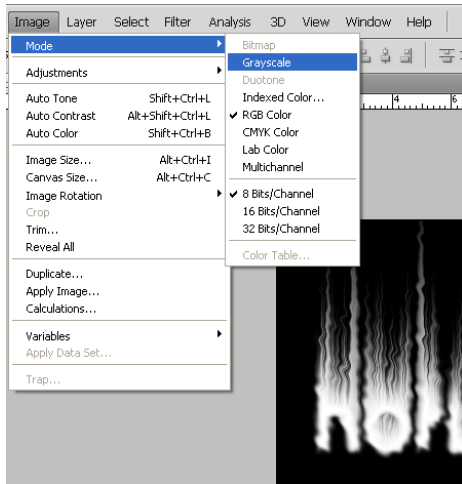
ตัวอักษรก็จะพลิกกลับดังเดิม



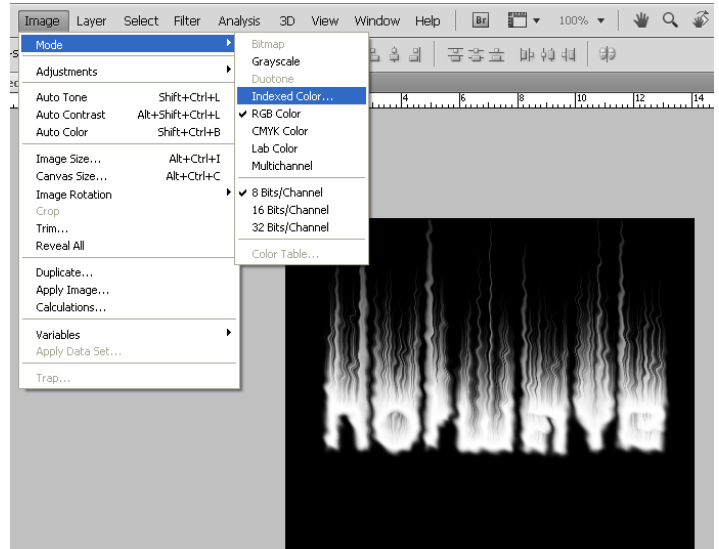
8.เพื่อทำให้เหมือนเปลวไฟมากยิ่งขึ้นโดยมาที่ Filter --> Distort --> Ripple
(ให้ปรับค่า Option ดังนี้ Amount = 100 Size = Medium ตัวอักษรก็จะได้อีกภาพ.)



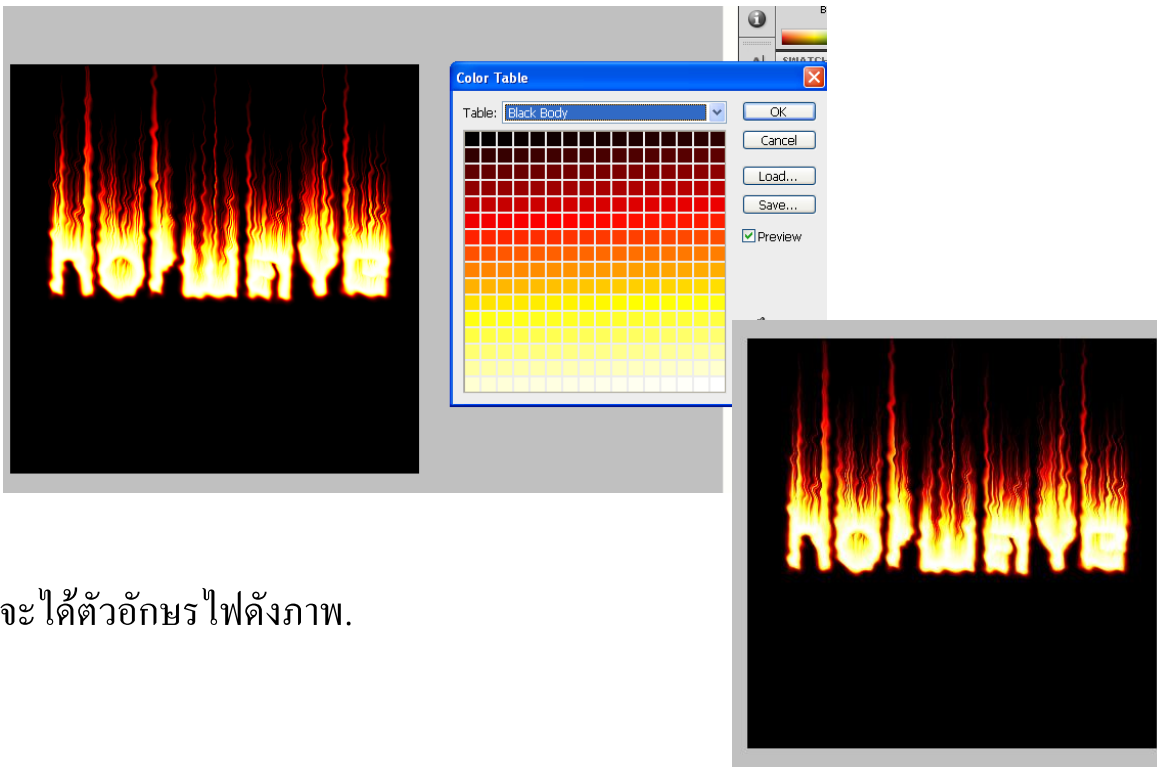
9.เสร็จให้มาที่ Image --> Mode --> Grayscale (ให้ตอบ Flatten) จะเห็นว่า Layer กับ Background จะรวมกัน



แล้วมาที่ Image --> Mode --> Index Color



แล้วมาที่ Image --> Mode --> Color Table ปรับค่า table = Black Body เสร็จแล้ว OK



เราก็จะได้ตัวอักษรไฟดังภาพ.